

2021 AWS New Grads Reunion! #1

一般公開版

**休日の予定提案アプリ、AWSで作りました。**

2021年6月25日

樋口 颯（SCSK株式会社）

# 質問です！



コロナが治ったら  
何をしたいですか？

# 質問です！



コロナが治ったら  
何をしたいですか？

旅行！



お出かけ！



質問です！



どこへ行きたいですか？

# 質問です！



どこへ行きたいですか？

うーん...



特にない...



質問です！



休日の過ごし方は  
難しい...

うーん...

特にない...





# StanBee とは

## 想定ユーザー

休日を有意義に  
過ごしたい人

## サービス概要

あなたにピッタリの  
休日プランをAIが提案



# StanBee が実現する、休日の過ごし方



## 休日の前

✓ AIのBeeくんが、あなたを理解し  
ぴったりの予定を提案します！



## 休日の日

✓ StanBee を片手に、  
お出かけを楽しめます！



## 休日の後

✓ 「思い出レポート」で  
充実した休日を振り返ります！

# StanBee のある生活



## 休日の前

✓ AIのBeeくんが、あなたを理解し  
ぴったりの予定を提案します！



## 休日の日

✓ StanBee を片手に、  
お出かけを楽しみます！



## 休日の後

✓ 「思い出レポート」で  
充実した休日を振り返ります！

## 注目機能 1

# AIがおすすめスポットを提案

- ✓ AI が利用者の  
年齢,性別,居住地,車の有無等  
の属性に応じて、  
おすすめのスポットを提案
- ✓ 検索エリアや  
カテゴリを選択しての  
スポット検索も可能



# 注目機能 2

## スポットからプランを自由に作成

✓ユーザーは、  
提案されたスポットの  
変更, 追加, 削除が可能

✓気に入ったプランを作成したら  
「GO」ボタンを押して  
プランができあがり！

※実際の画面

### 福井県立歴史博物館

~この場所の気に入ったものについて感想を書こう~



★★★★☆ 4

家族旅行のとき、時間つぶしに寄った場所。県営だけあり立派な施設です。昭和の展示はとても楽しめました。昭和の生活がリアルに再現されています。自転車や家電など昭和のちょっとレトロなデザインは素敵だなと思いました

カテゴリを絞り込んでスポットを入れ替える▼



### 福井城跡

~訪れたスポットについて、調べたり気が付いたことを語ってみよう~



★★★★☆ 3.5

2020年9月13日(日)横浜から続100名城スタンプ押しにきました。よく事情はわかりませんが今日は警察の警備が厳重で特殊なIDを持っているやつしか通れない。いかなる理由でも通せないと言うのでスタンプ帳渡すから押して来てくれと頼みましたが持ち

カテゴリを絞り込んでスポットを入れ替える▼



+スポットを追加する

GO

別のプランを探す

# StanBee のある生活



## 休日の前

✓ AIのBeeくんが、あなたを理解し  
ぴったりの予定を提案します！



## 休日の日

✓ StanBee を片手に、  
お出かけを楽しめます！



## 休日の後

✓ 「思い出レポート」で  
充実した休日を振り返ります！

# 注目機能 3

## 作成したプランが「旅のしおり」に

- ✓各スポットの写真や場所などの基本的な情報を表示
- ✓自宅からスポットへの経路情報やスポット間の経路情報も提供  
(Google Map で情報が確認できる)

プランの概要

全体のルートを見る  
全体の移動時間

Googleで確認  
1時間1分

※実際の画面

### ◆私だけの福井県福井市満喫プラン◆



出発地点：神奈川県/登戸 - 小田急線



自宅最寄り駅から最初のスポットまでの経路を確認

#### No1:福井駅西口広場（恐竜広場）



日本、〒910-0005 福井県  
福井市大手2丁目1

ミッション

～珍しいもの、興味を引かれたものを写真でとろう～

Upload

ミッション結  
果（画像）



感想

Save



スポット間の経路を確認

#### No2:福井県立歴史博物館

# 注目機能 4

## 旅先での思い出も保存可能

- ✓各スポットをさらに楽しめるように、「写真を撮ろう」「感想を書こう」といったミッションも表示
- ✓ミッションの実行結果や感想も、プランとともに保存可能
  - ✓写真のアップロード
  - ✓ミッション結果の保存
  - ✓感想の保存

※実際の画面



|              |                                       |
|--------------|---------------------------------------|
| ミッション        | ～珍しいもの、興味を引かれたものを写真でとろう～              |
|              | <input type="button" value="Upload"/> |
| ミッション結果 (画像) |                                       |
| 感想           | <input type="text"/>                  |
|              | <input type="button" value="Save"/>   |



スポット間の経路を確認

### No2:福井県立歴史博物館



日本、〒910-0016 福井県  
福井市大宮 2丁目 19-1  
5



[公式サイトへ](#)

|                |                                     |
|----------------|-------------------------------------|
| ミッション          | ～この場所の気に入ったものについて感想を書こう～            |
| ミッション結果 (テキスト) | <input type="text"/>                |
|                | <input type="button" value="Save"/> |
| 感想             | <input type="text"/>                |
|                | <input type="button" value="Save"/> |



スポット間の経路を確認

### No3:福井城跡

# StanBee のある生活



## 休日の前

✓ AIのBeeくんが、あなたを理解し  
ぴったりの予定を提案します！



## 休日の日

✓ StanBee を片手に、  
お出かけを楽しみます！



## 休日の後

✓ 「思い出レポート」で  
充実した休日を振り返ります！

# 注目機能 5

## 「思い出レポート」で振り返り

- ✓ プランを完了すると  
「思い出レポート」が自動生成
- ✓ ミッションの結果や感想とともに  
旅を振り返ることができる
  - ✓ 写真の保存が可能
  - ✓ 感想の記述も可能

●●● 思い出レポート

### 私だけの福井県福井市満喫プラン

※実際の画面

#### No10:福井駅西口広場（恐竜広場）

📍 日本、〒910-0005 福井県福井市大手2丁目1



～珍しいもの、興味を引かれたものを写真でとろう～



感想

ジュラシックパーク感あってジワった



#### No20:福井県立歴史博物館

📍 日本、〒910-0016 福井県福井市大宮2丁目19-15



～この場所の気に入ったものについて感想を書こう～

レトロな街並みを再現した展示が良かった。  
「マンブク食堂」の雰囲気たまらない

感想

入館料が100円と安くて驚いた。

# StanBee のある生活



## 休日の前

✓ AIのBeeくんが、あなたを理解し  
ぴったりの予定を提案します！



## 休日の日

✓ StanBee を片手に、  
お出かけを楽しみます！



## 休日の後

✓ 「思い出レポート」で  
充実した休日を振り返ります！

StanBee

アーキテクチャ

# アーキテクチャの特徴

## 開発面

開発しやすい工夫

## 運用面

運用しやすい工夫

## 機能面

高度な機能を簡単実装

# アーキテクチャの特徴

## 開発面

開発しやすい工夫

## 運用面

運用しやすい工夫

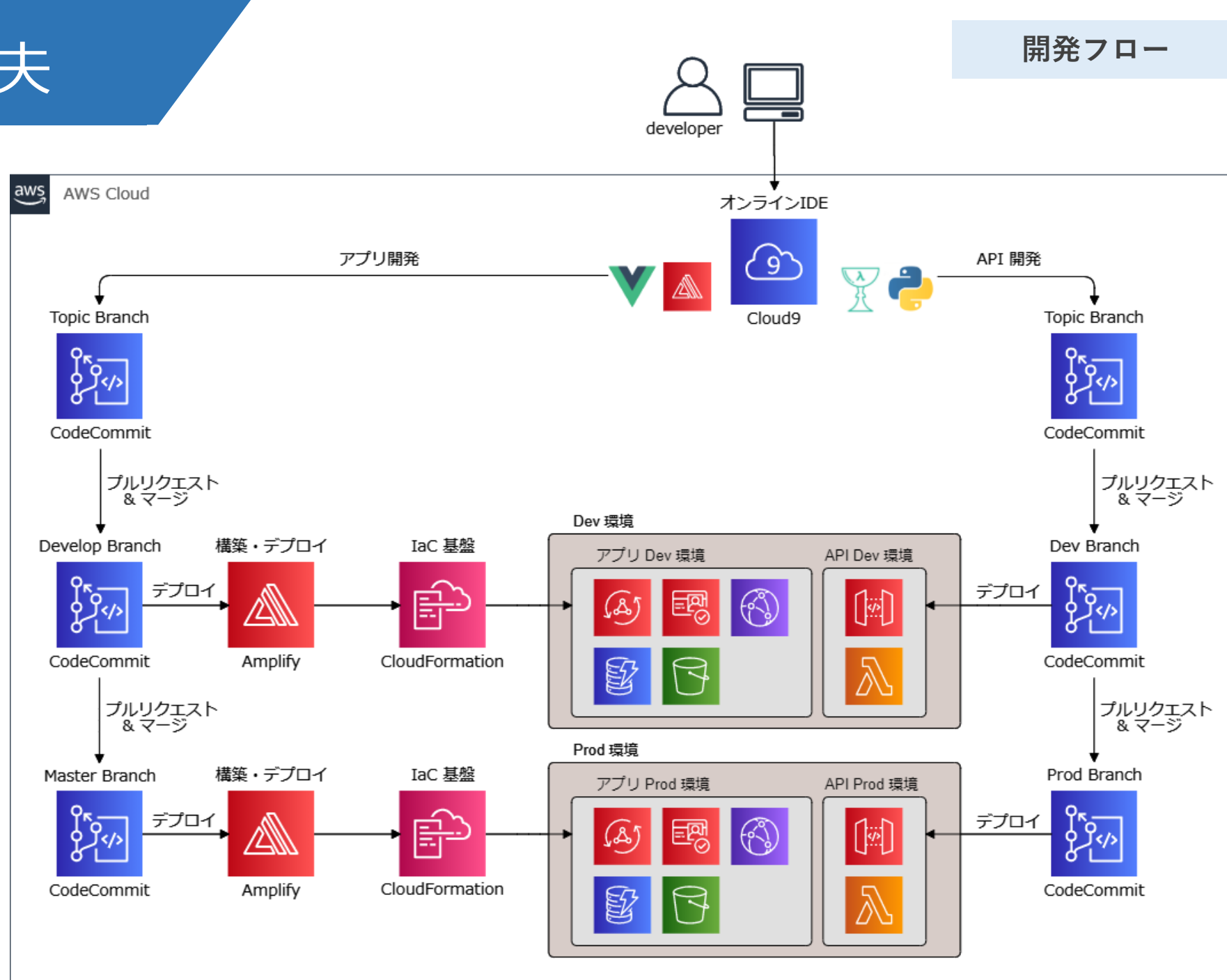
## 機能面

高度な機能を簡単実装

# ① 開発しやすい工夫

開発フロー

1. IDEに Cloud9 を使用  
→ ペアプロ可能
2. ほぼ全てのリソースを  
コード管理 (IaC)  
→ 環境構築が容易
3. Amplify を採用した  
CI/CD 環境  
→ 迅速なデプロイ



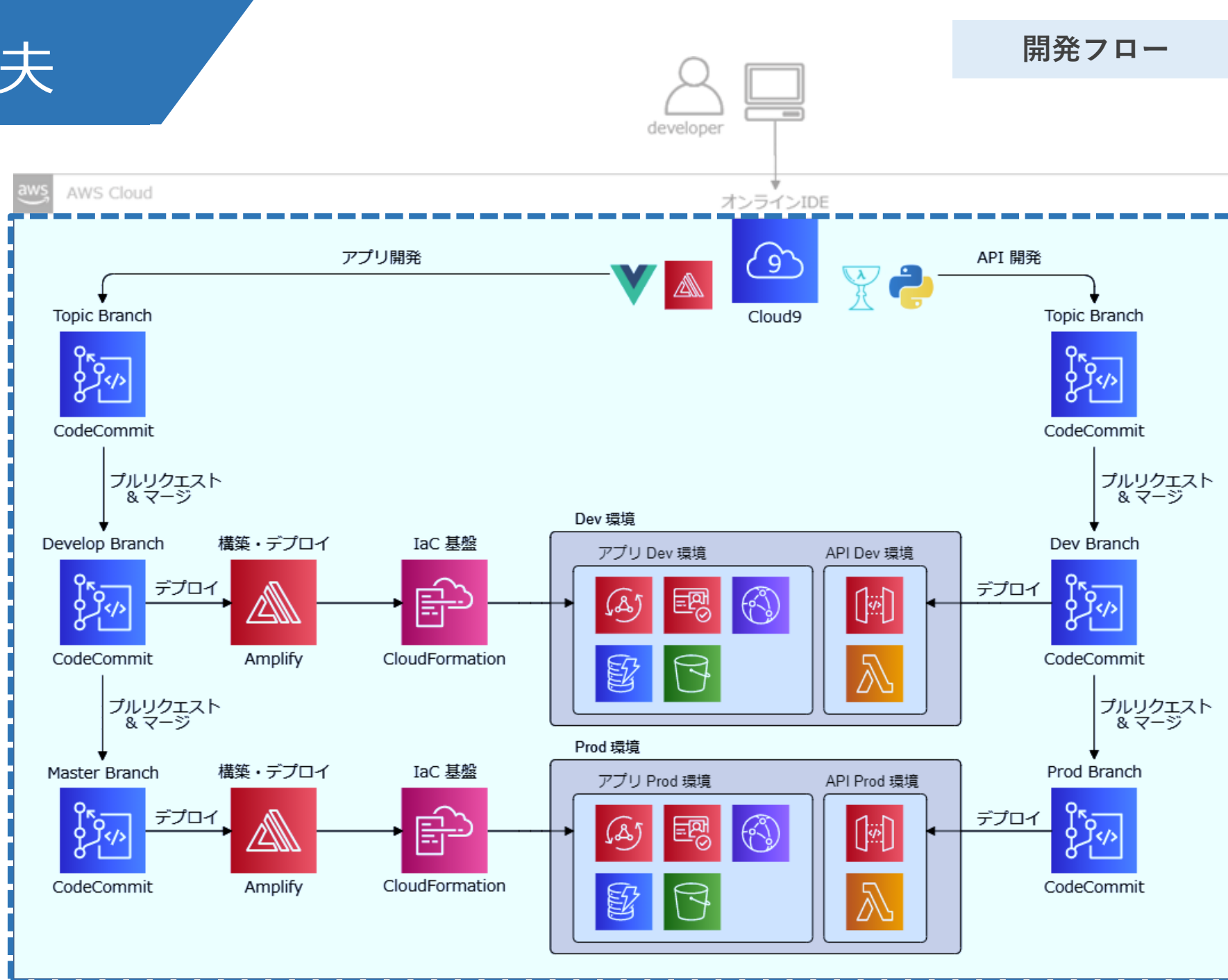
# ① 開発しやすい工夫

開発フロー

1. IDEに Cloud9 を使用  
→ ペアプロ可能

2. ほぼ全てのリソースを  
コード管理 (IaC)  
→ 環境構築が容易

3. Amplify を採用した  
CI/CD 環境  
→ 迅速なデプロイ

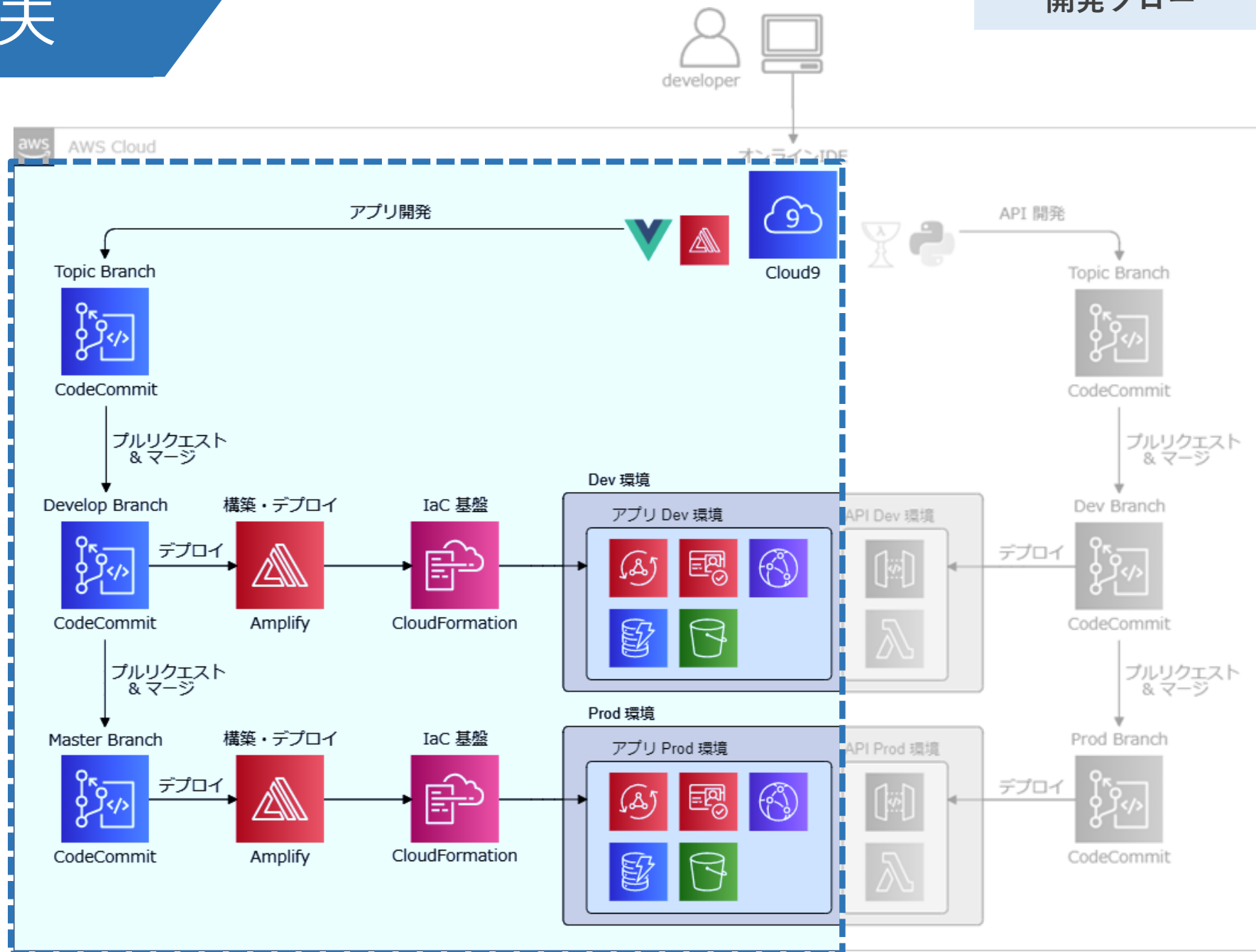


# ① 開発しやすい工夫

1. IDEに Cloud9 を使用  
→ ペアプロ可能

2. ほぼ全てのリソースが  
コード管理 (IaC)  
→ 環境構築が容易

3. Amplify を採用した  
CI/CD 環境  
→ 迅速なデプロイ



# アーキテクチャの特徴

## 開発面

開発しやすい工夫

## 運用面

運用しやすい工夫

## 機能面

高度な機能を簡単実装

## ② 運用しやすい工夫

## サービス利用 フロー

### 1. 障害に強い「設計」

- フルマネージドサービスを採用
- サーバレスアーキテクチャ採用
- DBバックアップ

### 2. 障害の「検知」が可能

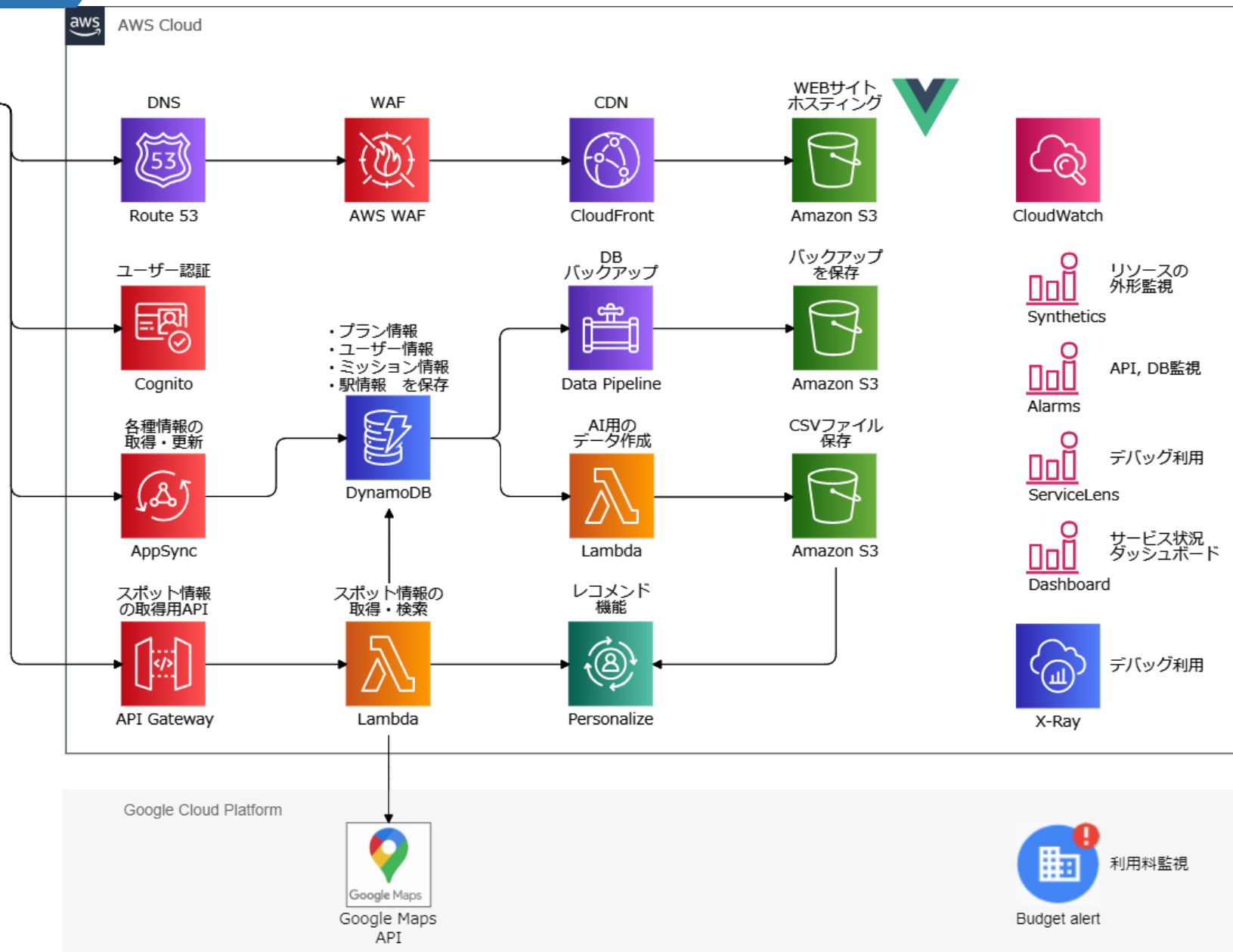
- 各種リソースを監視, アラート

### 3. 障害の「原因調査」が可能

- 強力なデバッグツール

### 4. 障害の「傾向分析」が可能

- リソースの状況を時系列でダッシュボード表示



## ② 運用しやすい工夫

### 1. 障害に強い「設計」

- ・フルマネージドサービスを採用
- ・サーバレスアーキテクチャ採用
- ・DBバックアップ

### 2. 障害の「検知」が可能

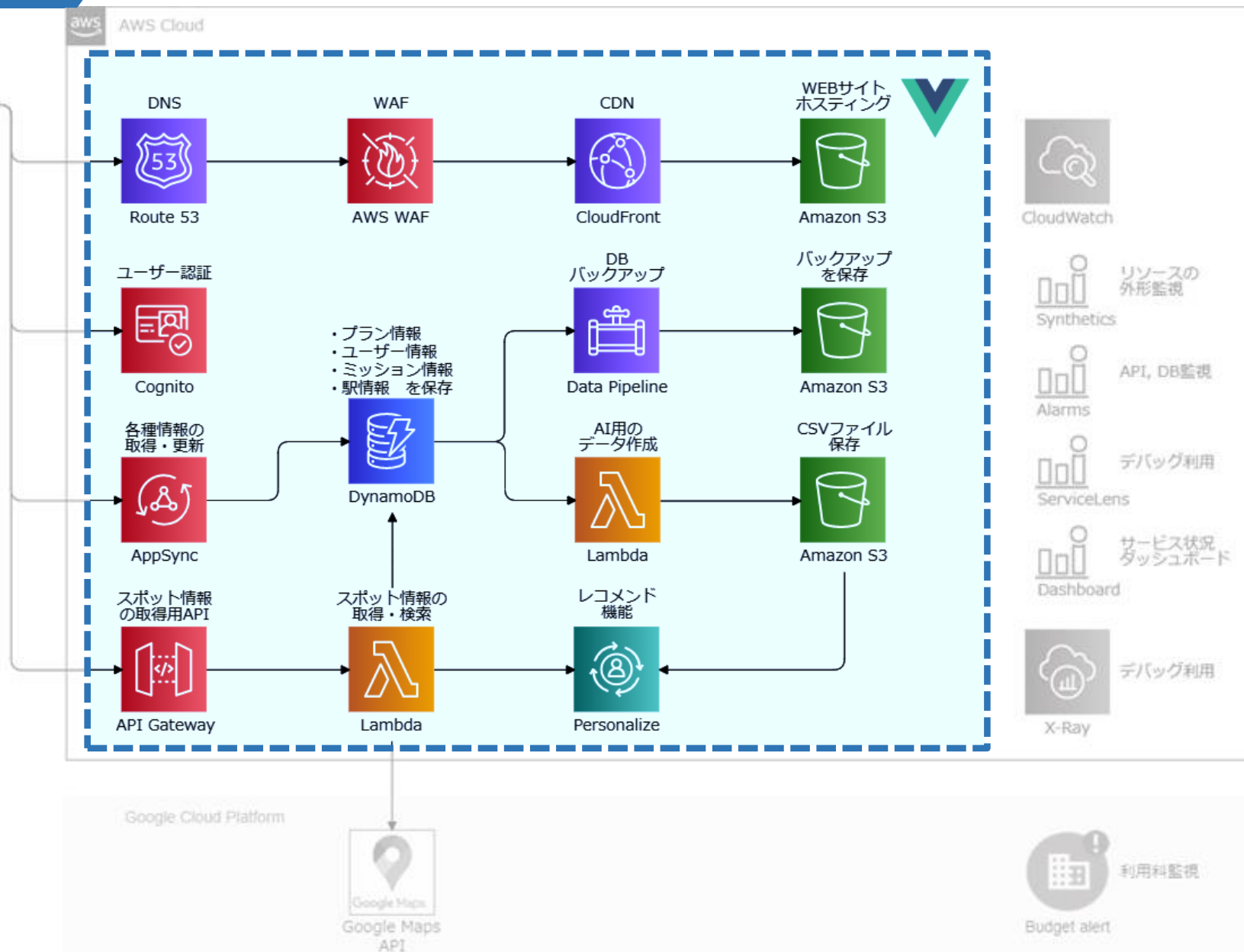
- ・各種リソースを監視, アラート

### 3. 障害の「原因調査」が可能

- ・強力なデバッグツール

### 4. 障害の「傾向分析」が可能

- ・リソースの状況を時系列でダッシュボード表示



## ② 運用しやすい工夫

### 1. 障害に強い「設計」

- フルマネージドサービスを採用
- サーバレスアーキテクチャ採用
- DBバックアップ

### 2. 障害の「検知」が可能

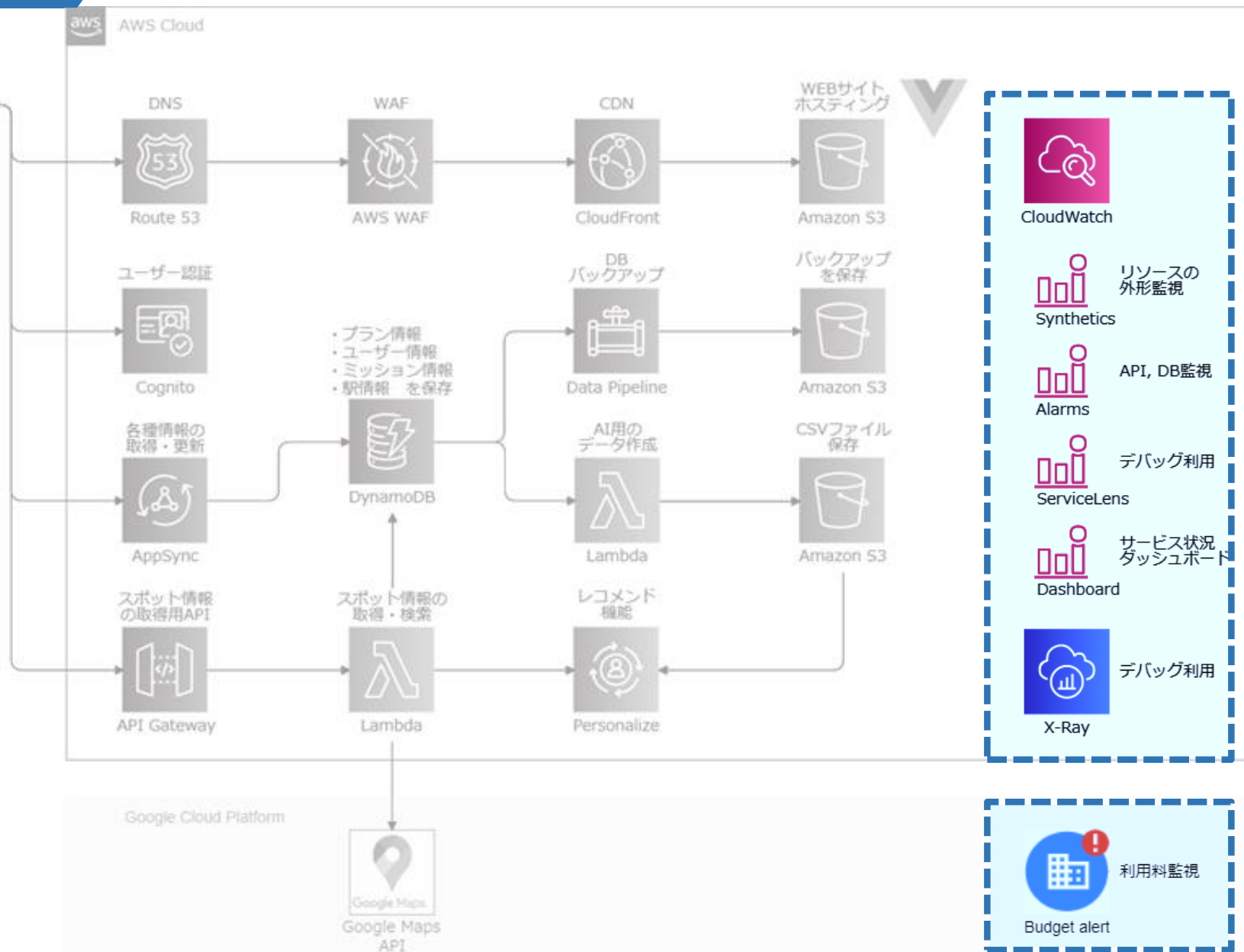
- 各種リソースを監視, アラート

### 3. 障害の「原因調査」が可能

- 強力なデバッグツール

### 4. 障害の「傾向分析」が可能

- リソースの状況を時系列でダッシュボード表示



# アーキテクチャの特徴

## 開発面

開発しやすい工夫

## 運用面

運用しやすい工夫

## 機能面

高度な機能を簡単実装

### ③ 高度な機能を簡単実装

### サービス利用 フロー

#### 1. Vue.js + Amplify の採用

- SPAならではの UI/UX

#### 2. 認証に Cognito を採用

- 構築が難しいユーザー認証機能を低コストで実装

#### 3. Personalize の採用

- AIを用いたレコメンド機能を実装
- 似たユーザー属性の人が選んだスポットを「おすすめ」と判断



### ③ 高度な機能を簡単実装

#### 1. Vue.js + Amplify の採用

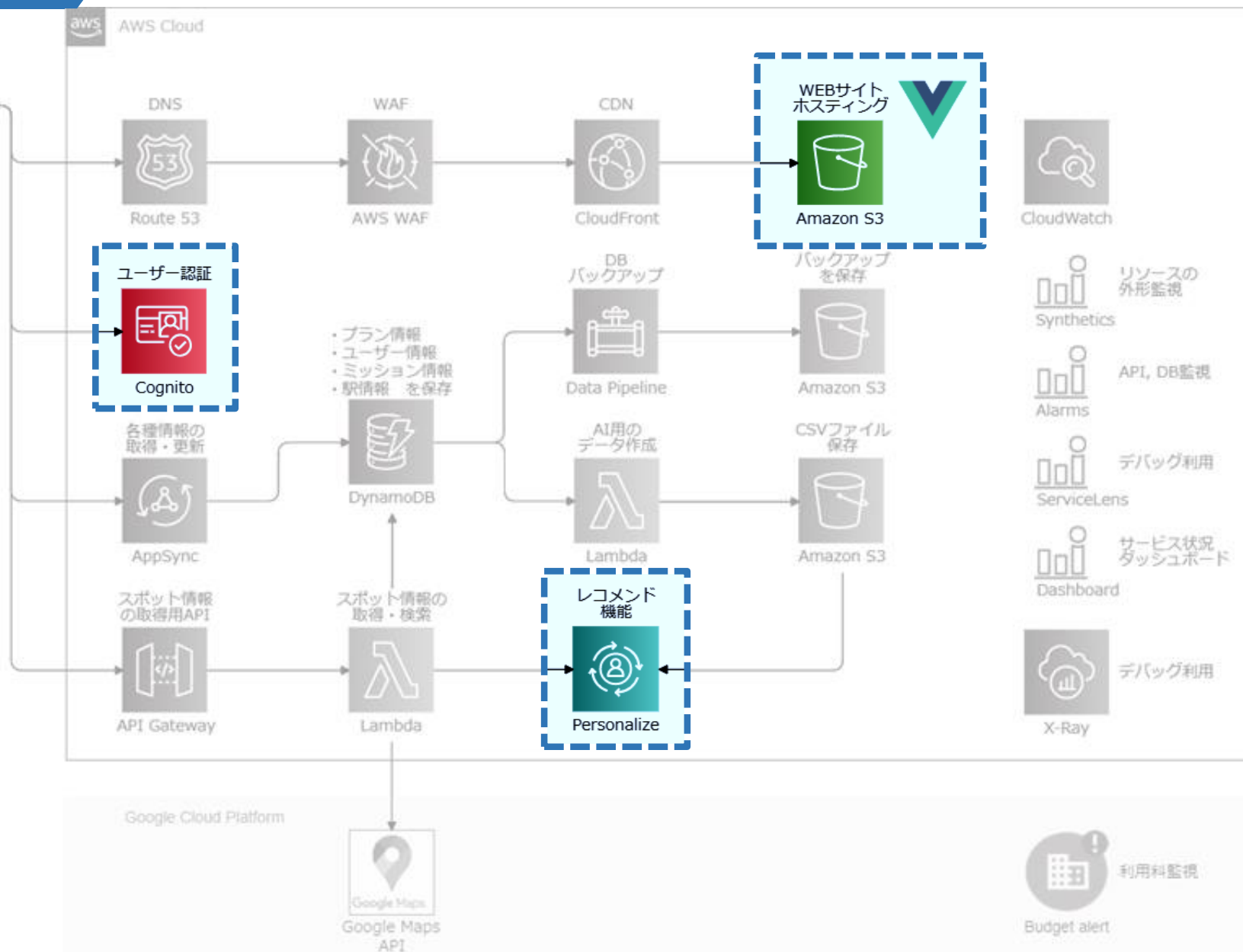
- SPAならではの UI/UX

#### 2. 認証に Cognito を採用

- 構築が難しいユーザー認証機能を低コストで実装

#### 3. Personalize の採用

- AIを用いたレコメンド機能を実装
- 似たユーザー属性の人が選んだスポットを「おすすめ」と判断



# アーキテクチャの特徴

## 開発面

開発しやすい工夫

## 運用面

運用しやすい工夫

## 機能面

高度な機能を簡単実装

# AWS ANGEL Dojo で作りました！

## ANGEL Dojo とは

**AWS 社がパートナー各社の若手向けに無償で提供をしている、  
疑似プロジェクトを通した3ヶ月間の技術トレーニング**

<https://aws.amazon.com/jp/blogs/psa/angel-dojo-season2/>



**A**PN  
**N**ext  
**G**eneration  
**E**ngineer  
**L**eaders  
**D**ojo

- 6社6名から構成された「混合チーム」



A社 CIer 男性

B社 CIer 男性

**SCSK**



C社 人材系 女性

D社 SIer 男性

E社 自社開発系 男性

# ANGEL Dojo 最終成果

- 2つの賞を受賞することができました！



- ✓ **ANGEL 賞 1位**
  - Dojoの参加者全員による投票
- ✓ **ベストアーキテクチャ賞 1位**
  - AWSの方々による、アーキテクチャ面での評価

# 詳しくは、WEBで！

- ・レポート記事を公開しています！

[https://aws.amazon.com/jp/builders-flash/202101/learning-from-angel-dojo/?awsf.filter-name=\\*all](https://aws.amazon.com/jp/builders-flash/202101/learning-from-angel-dojo/?awsf.filter-name=*all)



「ANGEL Dojo 学んだこと」  
で 検索！

# 実は私 … 「へっぽこエンジニア」でした



# AWS のおすすめ勉強法

## ・公式ハンズオン

- ・手を動かすことが、一番身につく
- ・興味のある分野からトライ
- ・★ 同じものを2回やる

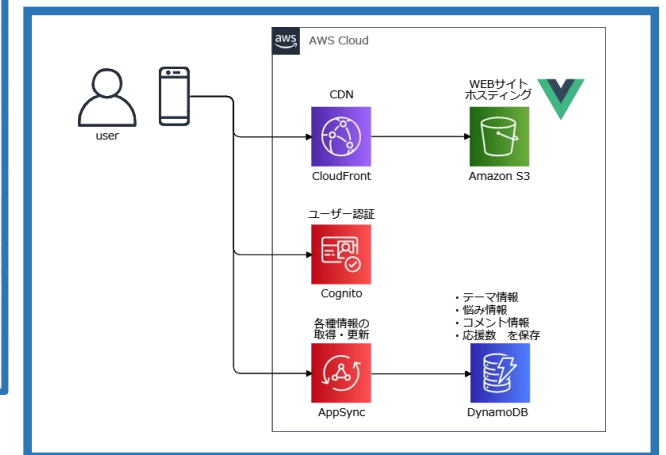
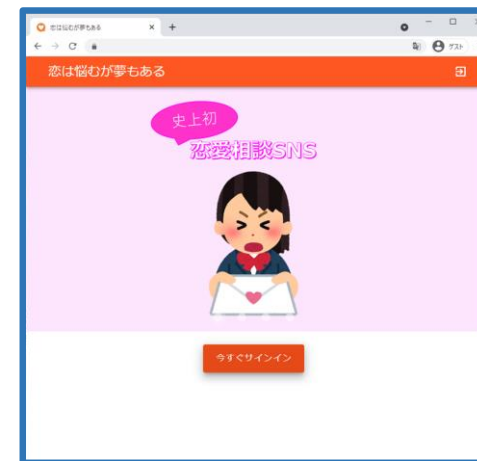


## ・AWS資格勉強

- ・理解が深まる
- ・上司へのアピールにもなる

## ・何か作ってみる

- ・悩んだ分だけ成長します

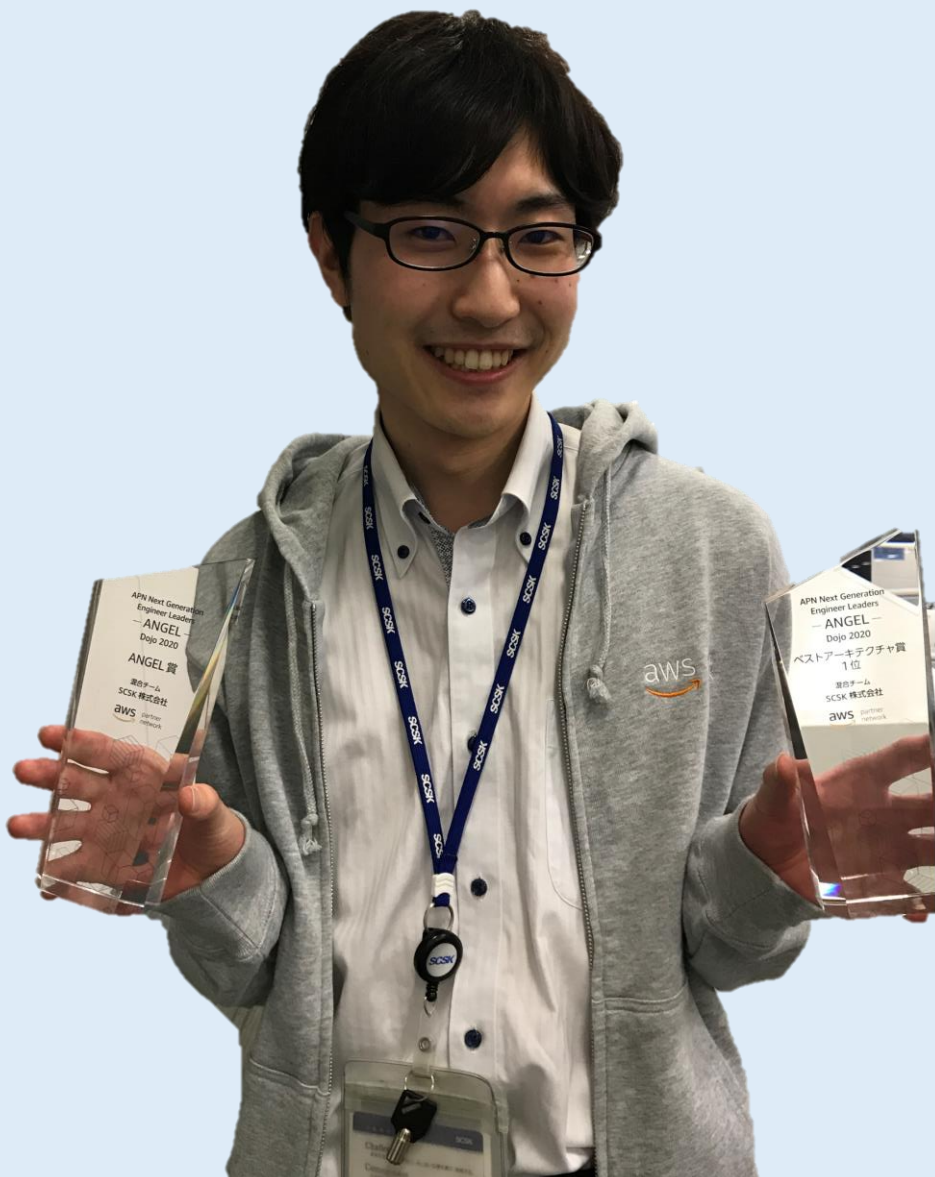


**AWS があれば、なんでも作れそうです！**



**一緒に勉強していきましょう！**

ご清聴ありがとうございました



## Higuchi Hayate 樋口 颯

- SCSK株式会社  
産業事業グループ統括本部  
事業開発部
- 2018年入社 = 4年目社員

# 補足

- AWS 公式の ANGEL Dojo 記事はこちら
  - ANGEL Dojo Season2、全日程終了しました !! | AWS JAPAN APN ブログ  
<https://aws.amazon.com/jp/blogs/psa/angel-dojo-season2-2020/>
- 開発をしたプロダクト「StanBee」は Web にて公開をしていましたが、Dojo の終了とチームの解散に伴い、2020年11月末をもってサービスを停止いたしました。たくさんのご愛顧ありがとうございました。
- 本資料の作成に業務としての工数は割いておりません。また記載内容は個人としての見解であり、所属組織を代表するものではありません。

EOF